

**SET UP** **MISE EN PLACE** **OPSTELLING** **AUFBAU** **PREPARAZIONE** **PREPARACIÓN**

Have each player **select a character** and the **5 blocks** that match them. (Ariel, Buzz, Moana, Simba)

Choose which difficulty to play at and select the matching deck. Level 1-2: Easy, Level 3-4: Difficult

1. Chaque joueur choisit un personnage et prend les 5 blocs correspondants. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).

2. Choisissez le niveau de difficulté et prenez le paquet correspondant. Niveau 1-2: Facile, Niveau 3-4: Difficile.

Laat elke speler een personage kiezen en de 5 bijbehorende blokken pakken. (Ariel, Buzz, Moana, Simba)

Kies het moeilijkheidsniveau en pak het bijpassende kaartspel. Niveau 1-2: Makkelijk, Niveau 3-4: Moeilijk.

Jeder Spieler wählt eine Figur und nimmt die 5 passenden Blöcke. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).

Wählt den Schwierigkeitsgrad und wählt das passende Kartendeck. Level 1-2: Leicht, Level 3-4: Schwer.

Ogni giocatore sceglie un personaggio e prende i 5 blocchi corrispondenti. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).

Scegliete il livello di difficoltà e prendete il mazzo corrispondente. Livello 1-2: Facile, Livello 3-4: Difficile.

Cada jugador elige un personaje y toma los 5 bloques correspondientes. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).

Elige el nivel de dificultad y toma el mazo correspondiente. Nivel 1-2: Fácil, Nivel 3-4: Difícil.

**SHUFFLE THE DECK AND PLACE IT FACE DOWN** **ROUND 6** **3.** **4.** **SPEL** **SPIEL** **GIOCO** **JUEGO**

Shuffle the deck and place it face down in the center of the table, visible and reachable by all players.

Decide how many rounds you'd like to play... We suggest you start with 6 rounds. **And you're ready to play!**

3. Mélangez le paquet et placez-le face cachée au centre de la table, visible et accessible par tous les joueurs.

4. Décidez combien de manches vous voulez jouer... Nous suggérons de commencer par 6 manches. **Et vous êtes prêts à jouer !**

Schud het kaartspel en leg het gedekt in het midden van de tafel, zichtbaar en bereikbaar voor alle spelers.

Bepaal hoeveel rondes je wilt spelen... Wij raden aan om te beginnen met 6 rondes. **En je bent klaar om te spelen!**

Mische das Deck und lege es verdeckt in die Tischmitte, sodass es für alle sichtbar und erreichbar ist.

Bestimme, wie viele Runden ihr spielen möchtet... Wir empfehlen, mit 6 Runden zu beginnen. **Und schon seid ihr spielbereit!**

Mescolate il mazzo e ponetelo coperto al centro del tavolo, visibile e accessibile a tutti.

Decidete quante manche volete giocare... Sugeriamo di iniziare con 6 manche. **E siete pronti a giocare!**

Baraja el mazo y colócalo boca abajo en el centro de la mesa, visible y accesible para todos los jugadores.

Decide cuántas rondas quieres jugar... Sugerimos comenzar con 6 rondas. **¡Y ya estás listo para jugar!**

**PLAY** **JEU** **SPEL** **SPIEL** **GIOCO** **JUEGO**

- Flip over the top card.
- Race to match your blocks to the card in the center of the table.
- The first player to match their blocks to the card shouts "Match" and grabs the card.
- Check that the blocks match the card! If they don't, the player who shouted is out for the round and the other players keep trying to match it with their blocks.
- If they match, that player wins the round! Hold on to the card to keep track of your wins.

- Retournez la carte du dessus.
- Reproduisez le plus vite possible le dessin de la carte avec vos blocs.
- Le premier joueur qui reproduit le dessin de la carte crie "GAGNE" et prend la carte !
- Vérifiez que les blocs correspondent à la carte ! Si ce n'est pas le cas, le joueur qui a crié est éliminé pour la manche et les autres continuent à essayer de la reproduire.
- Si c'est correct, ce joueur gagne la manche ! Conservez la carte pour compter vos points de victoire.

- Draai de bovenste kaart om.
- Zorg ervoor dat jij je blokken overeen laat komen met de kaart in het midden van de tafel.
- De eerste speler die zijn blokken laat overeenkomen met de kaart roept "Match" en pakt de kaart.
- Vergelijk de blokken met de kaart. Zijn ze fout? Dan ligt de roeper uit deze ronde en spelen de anderen door.
- Als ze overeenkomen, wint die speler de ronde! Bewaar de kaart om je overwinningen bij te houden.

- Deckt die oberste Karte auf.
- Baut so schnell wie möglich mit euren Blöcken die Karte in der Tischmitte nach.
- Der erste Spieler, der die Karte mit seinen Blöcken nachgebaut hat, ruft „Match“ und nimmt die Karte.
- Prüft, ob die Blöcke mit der Karte übereinstimmen! Wenn nicht, scheidet der Spieler, der gerufen hat, in dieser Runde aus und die anderen spielen weiter.
- Wenn es passt, gewinnt dieser Spieler die Runde! Behaltet die Karte, um eure Siege zu zählen.

- Girate la carta in cima.
- Correte per riprodurre con i vostri blocchi la carta al centro del tavolo.
- Il primo giocatore che riproduce la carta con i suoi blocchi grida "Match" e prende la carta.
- Controllate che i blocchi corrispondano alla carta! Se non corrispondono, il giocatore che ha gridato è fuori per la manche e gli altri continuano a provare.
- Se corrispondono, quel giocatore vince la manche! Conserva la carta per contare le tue vittorie.

- Da la vuelta a la carta superior.
- Corre para reproducir con tus bloques la carta en el centro de la mesa.
- El primer jugador que reproduzca la carta con sus bloques grita "¡Match!" y toma la carta.
- ¡Comprueba que los bloques coincidan con la carta! Si no coinciden, el jugador que gritó queda fuera de la ronda y los demás siguen intentando.
- Si coinciden, ¡ese jugador gana la ronda! Guarda la carta para llevar el conteo de tus victorias.

**WINNING!** **FIN DE PARTIE** **WINNEN!** **GEWINNEN!** **VINCERE!** **¡GANAR!**

The player with the most cards at the end of the game is the winner!

Le joueur avec le plus de cartes à la fin de la partie est le gagnant !

De speler met de meeste kaarten aan het einde van het spel is de winnaar!

Der Spieler mit den meisten Karten am Ende des Spiels ist der Sieger!

Il giocatore con più carte alla fine della partita è il vincitore!

¡El jugador con más cartas al final de la partida es el ganador!

<b>PREPARAÇÃO</b>  Cada jogador escolhe uma personagem e pega nos 5 blocos correspondentes. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).	<b>PRZYGOTOWANIE</b>  Każdy gracz wybiera postać i bierze 5 odpowiadających jej klocków. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).	<b>OPSÆTNING</b>  Hver spiller vælger en figur og tager de 5 tilhørende klodser. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).	<b>OPSETT</b>  Hver spiller velger en karakter og tar de 5 tilhørende klossene. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).	<b>UPPLÄGG</b>  Varje spelare väljer en karaktär och tar de 5 block som hör till. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).	<b>PELIN VALMISTELU</b>  Jokainen pelaaja valitsee hahmon ja ottaa 5 vastaavaa palikkaa. (Ariel, Buzz, Moana, Simba).
--	---	---	--	--	---

Farger og innhold kan variere.  Baralha o baralho e coloca-o virado para baixo no centro da mesa, visível e acessível a todos os jogadores.	Rondas  Decide quantas rondas queres jogar... <i>Sugerimos começar com 6 rondas. <b>E estás pronto para jogar!</b></i>	Rund  Potasuj talię i połóż ją zakrytą na środku stołu, widoczną i dostępną dla wszystkich graczy.	Rund  Zdecyduj, ile rund chcesz rozegrać... <i>Sugerujemy zacząć od 6 rund. <b>I jesteście gotowi do gry!</b></i>	Runder  Bestem hvor mange runder dere vil spille... <i>Vi foreslår å starte med 6 runder. <b>Og dere er klare til å spille!</b></i>	Runder  Bestäm hur många rundor ni vill spela... <i>Vi föreslår att börja med 6 rundor. <b>Och ni är redo att spela!</b></i>
---	---	--	--	--	---

<b>JOGO</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Vira a carta de cima.</li> <li>Corre para corresponder os teus blocos à carta no centro da mesa.</li> <li>O primeiro jogador que corresponder os blocos à carta grita "Match" e pega na carta.</li> <li>Verifica se os blocos correspondem à carta! Se não, o jogador que gritou sai desta ronda e os outros continuam a tentar.</li> <li>Se corresponderem, esse jogador vence a ronda! <i>Guarda a carta para contar as tuas vitórias.</i></li> </ol>	<b>GRA</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Odkryj górną kartę.</li> <li>Ścigaj się, aby ułożyć klocki zgodnie z kartą na środku stołu.</li> <li>Pierwszy gracz, który ułoży klocki zgodnie z kartą, krzyczy „Match” i zabiera kartę.</li> <li>Sprawdź, czy klocki pasują do karty! Jeśli nie, gracz, który krzyknął, odpada w tej rundzie, a pozostali kontynuują grę.</li> <li>Jeśli pasują, ten gracz wygrywa rundę! <i>Zatrzymaj kartę, aby liczyć swoje zwycięstwa.</i></li> </ol>	<b>SPIEL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Vend det øverste kort.</li> <li>Kapløb om at matche dine klodser med kortet i midten af bordet.</li> <li>Den første spiller, der matcher sine klodser med kortet, råber "Match" og tager kortet.</li> <li>Tjek at klodserne passer til kortet! Hvis ikke, er spilleren der råbte ude af runden, og de andre fortsætter.</li> <li>Hvis de passer, vinder spilleren runden! <i>Behold kortet for at tælle dine sejre.</i></li> </ol>	<b>SPILL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Snu det øverste kortet.</li> <li>Kapløp om å matche klossene dine med kortet i midten av bordet.</li> <li>Den første spilleren som matcher kortet med klossene sine roper "Match" og tar kortet.</li> <li>Sjekk at klossene stemmer med kortet! Hvis ikke, er spilleren som ropte ute av runden, og de andre fortsetter.</li> <li>Hvis de stemmer, vinner den spilleren runden! <i>Behold kortet for å telle seirene dine.</i></li> </ol>	<b>SPEL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Vänd upp det översta kortet.</li> <li>Tävla om att matcha dina block med kortet i mitten av bordet.</li> <li>Den första spelaren som matchar sina block med kortet ropar "Match" och tar kortet.</li> <li>Kontrollera att blocken stämmer överens med kortet! Om inte, åker spelaren som ropade ut för rundan och de andra fortsätter.</li> <li>Om de stämmer, vinner den spelaren rundan! <i>Behåll kortet för att räkna dina vinster.</i></li> </ol>	<b>PELAA</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Käännä päällimmäinen kortti.</li> <li>Kilpaile saadaksesi palikkasi vastaamaan pöydän keskellä olevaa korttia.</li> <li>Ensimmäinen pelaaja, joka saa palikkansa vastaamaan korttia, huutaa "Match" ja ottaa kortin.</li> <li>Tarkista, että palikat vastaavat korttia! Jos eivät, huutanut pelaaja putoaa kierrokselta ja muut jatkavat.</li> <li>Jos ne vastaavat, pelaaja voittaa kierroksen! <i>Pidä kortti laskeaksesi voittosi.</i></li> </ol>
---	--	---	--	--	---

<b>WINNING</b>  The player with the most cards at the end of the game is the winner!	<b>WYGRANA!</b>  Gracz z największą liczbą kart na końcu gry wygrywa!	<b>VINDER!</b>  Spilleren med flest kort i slutningen af spillet er vinderen!	<b>VINNER!</b>  Spilleren med flest kort ved slutten av spillet er vinneren!	<b>VINNARE!</b>  Spelaren med flest kort i slutet av spelet är vinnaren!	<b>VOITTO!</b>  Pelaaja, jolla on eniten kortteja pelin lopussa, on voittaja!
--	---	---	--	--	---